

А·А·А·А·А·А·А·А·А·А^{1/2}А·А^{3/4}А·А^{3/4}А·А²А·А°А·А· А·А°А·А^{3/4}А·А^{1/4}А·А_ЗА·А°А·А^{1/2}А·А·А·А·
А·А·А·А»А·АЕА·А_ЗА·А·А·А·А·А^{1/2} А·А□А·А·А·А^{1/2}А·А°А·А^{1/2}А·А·
А·А_ЗА·А^{3/4}А·А°А·А_ГА·А_ЗА·А°А·А_МА·А, 32 А·А·А·А°А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А»А·А_МА·А·А·А°
А·А°А·А^{3/4}А·А_ЕА·А_ЗА·А^{3/4}А·А_ЕА·А°А·А_ГА·А·А·А, **Bombardier Aerospace**
 А·А·А·А^{3/4}А·А²А·А^{3/4}А·А·А·А·А·А, А·А_ЗА·А^{3/4}А·А· А·А°А·А_ЕА·А·А»А·А^{3/4}А·А^{1/4}
 А·А·А·А°А·А_ЗА·А·А·А·А°А·А» :

Posted on : 27.03.2013 22:22:00

А·А_ША·А^{3/4}А·А^{1/2}А·А·А·А_ЕА·А°А·А°А·А, А·А_ЗА·А^{3/4}А·А·А·А_ЗА·А·А·А°А·А^{1/2} А·А^{1/2}А·А°
 А·А·А·А_ЕА·А·А·А·А_ГА·А°А·А·А·А·А_Е А·А·А·А²А·А° А·А·А·А°А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А»А·А_МА·А·А·А°
 А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А·А·А·А·А·А·А·А·А°А·А°А·А_ГА·А·А·А, CS300, А·А_ЗА·А^{3/4}
 А·А·А·А^{3/4}А·А^{3/4}А·А²А·А^{3/4}А·А_ЕА·А_Г
 А·А_ЗА·А_ЕА·А_МА·А·А·А_ГА·А·А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А·А·А_ЕА·А_МА·А^{1/2} А·А^{3/4}А·А_ЗА·А_ГА·А·А·А^{3/4}А·А^{1/2}
 А·А_МА·А°А·А_М А·А^{1/2}А·А° 10 А·А·А·А°А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А»А·А_МА·А·А·А^{3/4}А·А².
 А·А_ГА·А·А·А^{3/4}А·А·А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А·А·А·А·А_Е А·А°А·А^{3/4}А·А^{1/2}А·А·А·А_ЕА·А°А·А°А·А·А·А°
 А·А_ЗА·А_ЕА·А·А·А^{1/4}А·А_МА·А_ЕА·А^{1/2}А·А^{3/4} 2,5
 А·А^{1/4}А·А»А·А_ЕА·А·А·А·А·А^{3/4}А·А»А·А»А·А°А·А_ЕА·А^{3/4}А·А² А·А_ГА·А·А·А·
 А·А·А·А·А·А·А·А·А·А^{1/2}А·А^{3/4}А·А²А·А°А·А· А·А°А·А^{3/4}А·А^{1/4}А·А_ЗА·А°А·А^{1/2}А·А·А·А·
 А·А·А·А»А·А_ЕА·А_ЗА·А·А·А·А·А^{1/2} А·А□А·А·А·А^{1/2}А·А°А·А^{1/2}А·А·
 А·А_ЗА·А^{3/4}А·А·А·А·А·А²А·А_МА·А_ЕА·А·А·А·А·А»А·А°, А·А_ГА·А·А·А^{3/4} А·А^{1/2}А·А_М
 А·А·А·А·А·А^{1/4}А·А_МА·А^{1/2}А·А·А·А»А·А° А·А_ЗА·А»А·А°А·А^{1/2}А·А^{3/4}А·А² А·А_ЗА·А^{3/4}
 А·А_ЗА·А_ЕА·А·А·А^{3/4}А·А±А·А_ЕА·А_МА·А·А·А_МА·А^{1/2}А·А·А·А_З А·А·
 А·А·А·А°А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А»А·А_МА·А·А·А^{3/4}А·А² Sukhoi Superjet-100
 А·А·А·А_ЕА·А°А·А_ГА·А·А·А°А·А^{1/2}А·А·А·А°А·А·А·А...
 А·А·А·А°А·А^{1/4}А·А^{3/4}А·А»А·А_МА·А·А·А^{3/4}А·А² А·А_ГА·А_ГА·А...А·А^{3/4}А·А^{3/4}А·А^{3/4}, А·А°
 А·А·А·А°А·А°А·А_ГА·А_М А·А_ЕА·А_Г-21 А·А°А·А^{3/4}А·А_ЕА·А_ЗА·А^{3/4}А·А_ЕА·А°А·А_ГА·А·А·А·
 А·А·А·А_ЕА·А°А·А_ГА·А·.